**Code week 2014 – понедељак, 13.октобар**

Први дан је протекао у знаку покушаја ученика да анализирају или реализују неку од познатих игара, па смо одабрали за приказ игру ИксОкс, две верзије игре Мој Број, игру проналажења задате речи у Осмосмерки, игру Лавиринт и две верзије игре погађања слова – Вешала. Неке од апликација су реализоване раније, па је приказана само извршна верзија апликације, а ученицима је препуштена анализа шта је добро, а шта би поправили и како је реализована апликација. Неке апликације су недовршене, неке су се свеле само на етапу дизајна, а код ће бити додат када ученици буду стекли довољно знања да комплетирају своје замисли. У сваком случају било је занимљиво.

На линку се могу видети пројекти – комплетни или делимични:

<https://onedrive.live.com/?cid=54AEAD6AE749E309&id=54AEAD6AE749E309%214080>

За оне који имају проблем отварања пројеката, ту је и директоријум са приказом прозора апликација у разним фазама игре:

<https://onedrive.live.com/?cid=54AEAD6AE749E309&id=54AEAD6AE749E309%214081>

На крају, обзиром на лош положај прозора и оријентацију просторије у којој се налази лабораторија, имали смо проблем са светлом, па су фотографије мало лошије, али се ипак може видети мало од радне атмосфере на часу. Фотографије:

<https://onedrive.live.com/?cid=54AEAD6AE749E309&id=54AEAD6AE749E309%214082>

Реализатори:

Ученици одељења 3/8,

Светлана Пејчић и Невена Живковић